##### Adım - Adım Kodun Açıklaması

1. İlk olarak, sabitler tanımlanır. buttonPin düğme pini olarak belirlenirken, ledPin LED pini olarak belirlenir.
2. Ardından, buttonState değişkeni tanımlanır ve başlangıç değeri 0 olarak atanır.
3. setup() fonksiyonunda, ledPin çıkış olarak ayarlanırken, buttonPin giriş olarak ayarlanır.
4. loop() fonksiyonunda, buttonState değişkeni düğme durumunu okur.
5. Eğer buttonState HIGH ise, yani düğme basıldıysa, ledPin HIGH olarak ayarlanarak LED açılır.
6. Eğer buttonState HIGH değilse, yani düğme basılı değilse, ledPin LOW olarak ayarlanarak LED kapatılır.

Bu şekilde, bir düğme kullanarak LED'in açılıp kapanmasını kontrol eden bir Arduino kodu oluşturmuş olursunuz.